



# USTVARIMO ČUDOVITA UČNA GRADIVA

*Oblikujte svoja izvirna učna gradiva  
preprosto in brezplačno*



## **NAMEN PROJEKTA**

Namen tega spletnega tečaja je, da se naučimo izdelovati čudovita in sodobno oblikovana učna gradiva, ki bodo navdušila vas in vaše učence. Tečaj bo najbolj koristen, če se boste odločili za izvedbo projektov, ki jih dejansko potrebujete v pedagoški praksi pri pouku.

## **CILJI**

Tečaj vsebuje 5 modulov in cilj vsakega modula je, da ustvarite svoj projekt. S pomočjo vprašanj na naslednjih straneh vnaprej premislite, kaj želite ustvariti pri vsakem od teh projektov. Zapišite si svoje ideje in vse podrobnosti, za katere mislite, da jih boste morali ustvariti: besedilo, slikovne ideje, barve, sloge in tako naprej. Kasneje lahko ideje dopolnujete in spreminjate, vendar je zelo koristno imeti oblikovano osnovno izhodišče.

## **PREDEN ZAČNEMO**

Vsi občudujemo učna gradiva, ki so oblikovana domiselno, izgledajo čudovito in imajo sporočilno moč. V tem modulu se bomo vsi naučili ustvarjati lepo oblikovana učna gradiva. Preden pa začnemo ustvarjati, se moramo vprašati kaj pravzaprav želimo ustvariti. To je namreč tisto, kar nas motivira za ustvarjanje. Zbudimo torej motivacijo, ki nas bo vodila po ustvarjalni poti do čudovitih izdelkov, ki jih bomo ustvarili.



## MODUL 1 : PLAKAT

V prvem modulu se bomo poglobili v program Canva, se naučili osnove uporabe in ustvarili svoj prvi plakat.

### 1. KORAK – IDEJE

Razmislite o idejah za plakate, ki bi jih radi ustvarili za svoj razred. Razmislite tudi o vrstah plakatov, ki jih morda že imate v učilnici, ali tistih, ki ste jih videli v drugih učilnicah in so vas očarali. Primeri vključujejo: šolska pravila v učilnici, plakat za prihajajoči dogodek kot je koncert ali športni dan, seznam definicij ali opredelitev, plakat »o meni«...

### VAŠ SEZNAM IDEJ

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

### 2. KORAK – IZBERITE NAJBOLJŠO IDEJO

Na seznamu izberite eno od idej, s katero želite ustvariti kot svoj prvi plakat. Ta plakat po prav poseben, ker bo prvi. Toda zavedati se morate, da lahko vedno ustvarite tudi drugi ali tretji plakat in na naslednjih plakatih boste lahko realizirali druge ideje.

### 3. KORAK – BESEDILO

Razmislite o besedilu, ki bo vključeno v vaš plakat? Osredotočite se na naslov in osrednje besedilo na plakatu.

### 4. KORAK – SLOG, TEMA IN BARVE

Razmislite v kakšnem slogu bo oblikovan vaš plakat? Kakšne barve boste uporabili? Kakšno razpoloženja želite prikazati na plakatu? Razmislite o slogu, bo sodoben, zabaven, resen ali sproščen? Predstavljajte si barve, ki jih boste vključili v plakat.

### 5. KORAK – SLIKE

Ali boste v svoj plakat vključili tudi slike? Med slike lahko dodate svoje fotografije, ali fotografije iz bogate zbirke programa Canva. Slike lahko vključujejo fotografije ali preproste ikone. Koristno je, da zapišete nekaj ključnih besed, ki jih lahko uporabite pri iskanju slik, ko si ogledujete Canvino zbirko z elementi oblikovanja.

### 6. ZAČETEK

V Canvi izberemo predlogo **PLAKAT**.

### 7. KONEC

Ustvarjen plakat prenesemo kot **PDF** ali **PNG** (možnost izbire velikosti: 1x, 1,5x, 2x, 2,5x in 3x).



## MODUL 2 : UČNI LISTI

V drugem modulu si bomo ogledali kako lahko ustvarjamo atraktivne učne liste.

### 1. KORAK: IDEJE

Izberite 5 idej za delovne liste, ki jih želite ustvariti za svoje učence. Razmislite o delovnih listih, ki jih redno uporabljate pri pouku z učenci. Poskusite se spomniti kdaj ste jih ustvarili? Mogoče so nekateri delovni listi starejši od učencev, ki jih poučujete in bi jih morda lahko posodobili ali osvežili.

### VAŠ SEZNAM IDEJ

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

### 2. KORAK – IZBERITE 2 NAJBOLJŠI IDEJI

Izberite najbolj primerno idejo s svojega seznama za ustvarjanje vašega prvega učnega lista v programu Canva.

### 3. KORAK – BESEDILO

Razmislite kakšno besedilo bo vključeno v vaš učni list? Boste učencem na učnih listih dodali navodila za izpolnjevanje listov? Želite da učenci natisnejo ali ga bodo ohranili zgolj v digitalni obliki. Od tega je namreč odvisna izbira barv, saj ne želimo, da učenci potrošijo preveč črnila za tiskanje.

### 4. KORAK – SLOG, TEMA IN BARVE

Kakšen slog oblikovanja bi radi uporabili na svojem delovnem listu? Slogovne možnosti lahko vključujejo številne teme.

### 5. KORAK – SLIKE

Ali boste na delovne liste dodali slike? Vključite lahko fotografije ali animirane elemente. Koristno je, če zapišete nekaj ključnih besed v slovenskem ali angleškem jeziku, ki jih lahko uporabite pri iskanju slik. Program Canva namreč vsebuje zelo obsežno zbirko slikovnih elementov za oblikovanje.

### 6. ZAČETEK

V Canvin iskalnik napišemo:

1. **DELOVNI LIST (WORKSHEET)**
2. **DELOVNI LIST LEŽEČE (GRAPHIC ORGANISER)**



### 7. KONEC

Ustvarjen učni list prenesemo v **PDF** formatu.



## MODUL 3: POTRDILA IN POHVALE

V tretjem modulu bomo raziskali kako ustvarimo potrdila in pohvale za vaše učence. Potrdila in pohvale lahko učencem podelimo kot nagrado za njihove dosežke ali kot spodbudo za aktivno sodelovanje in vzorno vedenje. Učencem lahko podelimo potrdila natisnjena na papirju ali v digitalni obliki.

### 1. KORAK: IDEJE

Zamislite si 5 potrdil ali pohval, ki jih želite uporabiti za nagrajevanje svojih učencev. Razmislite ali že imate sistem nagrajevanja, ki bi ga lahko nadgradili z digitalnimi pohvalami?

### VAŠ SEZNAM IDEJ

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

### 2. KORAK – IZBERITE NAJBOLJŠO IDEJO

Izberite najboljše ideje s svojega seznama, ki ji želite uporabiti pri projektu. Eno idejo bomo uporabili za ustvarjanje pohvale, drugo pa za ustvarjanje potrdila v programu Canva.

### 3. KORAK – BESEDILO

Razmislite o besedilu, ki bo vključeno v vaše potrdilo oziroma pohvalo? Besedilo potrdila ali pohvale vključuje ime nagrade, opis dosežka, datum, ime prejemnika in ime osebe, ki podeljuje nagrado.

### 4. KORAK – SLOG, TEMA IN BARVE

Razmislite kakšen slog oblikovanja boste uporabili na potrdilu oziroma pohvali.

### 5. KORAK – SLIKE

Razmislite kakšne slike boste vstavili na potrdila in pohvale? Vključite lahko fotografije ali animirane elemente. Koristno je, če zapišete nekaj ključnih besed v slovenskem ali angleškem jeziku, ki jih lahko uporabite pri iskanju slik v bogati Canvini zbirki.

### 6. ZAČETEK

V Canvi izberemo predlogo iz kategorije **POTRDILA**. Lahko pa v Canvin iskalnik napišemo **POTRDILO**.

### 7. KONEC

Ustvarjeno pohvalo ali potrdilo prenesemo v **PDF** ali **PNG** formatu.



## MODUL 4: ANIMACIJE, ZAPIS GIF IN KRATKI VIDEO POSNETKI

V četrtem modulu se bomo naučili ustvarjati animirane slike, zapis GIF in kratke videoposnetke.

### Modul 4: 1. del: Animirane objave na družbenih omrežjih in navodila v zapisu GIF

#### 1. KORAK: IDEJE

Animirane slike in atraktivni zapisi GIF so privlačne grafične oblike, ki se pogosto pojavljajo na družabnih omrežjih. V prvem delu četrtega modula si bomo najprej ogledali oblikovanje animiranih podob. Izberete lahko eno od možnosti:

- **objava na družbenih omrežjih** (napoved šolskega plesa, koncerta, prireditve, bazarja, nogometne tekme...)
- **poučen zapis GIF** (izgleda kot kratek poučen video), ki prikazuje 2 ali 3 korake v določenem postopku (prikaz za starše, kje dostopajo do informacij, prikaz za učence kako posnamejo svoj video posnetek v programu Flipgrid...)

Izberite 5 idej, ki bi jih radi uporabili za ustvarjanje animiranih objav in poučnih zapisov GIF.

#### VAŠ SEZNAM IDEJ

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

#### 2. KORAK – IZBERITE NAJBOLJŠO IDEJO

Izberite eno od idej s seznama, ki jo boste uporabili za ustvarjanje svoje prve animacije.

#### 3. KORAK – BESEDILO

Ali boste vključili besedilo v svoje animirane projekte? Vključite lahko tudi puščice, kroge, fotografije, ikone ali izrezke.

#### 4. KORAK – SLOG, TEMA IN BARVE

Kakšen slog oblikovanja in kakšne barve boste vključili v svoje animirane projekte? Boste uporabili sodoben, zabaven, resen ali sproščen slog?

#### 5. ZAČETEK

V Canvi izberemo kategorijo **DRUŽBENI MEDIJI**, nato pa poiščemo kategorijo **ANIMIRANI DRUŽBENI MEDIJI** (ali to napišemo v Canvin iskalnik).

#### 6. KONEC

Ustvarjen animiran zapis GIF prenesemo kot:

1. **MP4 Video** (predvajanje se začne po pritisku gumba za predvajanje in se konča, ko je konec videa).
2. **GIF** (predvajanje poteka samodejno in neprekinjeno, znova in znova od začetka).



## Modul 4: 2. del: Kratek video

### 1. KORAK: IDEJE

V drugem delu tega modula bomo ustvarili kratek video. Zbirka programa Canva vključuje številne video in zvočne posnetke, ki jih lahko izberete za ustvarjanje videoposnetka. Prav tako lahko naložite svoje (kratke) videoposnetke, ki jih želite uporabiti pri oblikovanju video projekta.

V tem delu bomo ustvarili kratek videoposnetek (približno 1 minuto ali manj) za promocijo šolskega dogodka. Uporabite lahko isti dogodek, ki ste ga izbrali za svoj animirani projekt v 1. delu tega modula. Tako boste na koncu modula pripravili dve vrsti "promocijskega" materiala za isti dogodek. Lahko pa za video projekt izberete drug dogodek. Primeri šolskih prireditelj lahko vključujejo napoved šolskega plesa, koncerta, prireditve, bazarja, nogometne tekme...

Izberite 5 idej, ki bi jih radi uporabili za ustvarjanje kratkega videa.

### VAŠ SEZNAM IDEJ

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

### 2. KORAK – IZBERITE NAJBOLJŠO IDEJO

Izberite eno od idej s seznama, ki jo boste uporabili za ustvarjanje kratkega videa.

### 3. KORAK – VIDEO POSNETKI

Lahko uporabite video posnetke iz knjižnice programa Canva ali pa vključite svoj video. Razmislite kaj želite pokazati v svojem videu? Prikažite lahko nekaj specifičnega ali pa le osnovno razpoloženje. Primeri lahko vključujejo posnetke iz narave, obalo morja, pohodništvo, ljudi, posnetke s športnimi motivi, posnetke iz zraka, ljudi na koncertu, glasbenike na odru...

### 4. KORAK – GLASBA V OZADJU

Knjižnica programa Canva vključuje tudi številne glasbene posnetke, ki jih lahko dodate v svoj video. Katero vrsto glasbe želite vključiti v svoj video? Ali bo glasba hitra, nežna, ljudska, akustična, energična, vesela, otroška, dramatična, filmska?

### 5. ZAČETEK

V Canvi izberemo kategorijo **VIDEOPOSNETEK** (ali to napišemo v Canvin iskalnik).

### 6. KONEC

Ustvarjen video prenesemo kot **MP4 Video**.



## MODUL 5: VIRTUALNA UČILNICA IN TEMATSKE SLIKE

V zadnjem modulu si bomo ogledali, kako sami oblikujemo projekt od začetka do konca. Sliko bomo zasnovali tako, da bomo najprej ustvarili ozadje, nato pa dodajali druge slike. Morda ste videli tovrstne primere, ki krožijo po družabnih medijih v obliki virtualne učilnice in so trenutno zelo priljubljeni.

### 1. KORAK – IDEJE

Sliko, ki jo ustvarite v tem modulu, lahko uporabite na več načinov:

- za okrasitev učilnice,
- kot ozadje namizja,
- kot naloga za učence z vključenimi spletnimi povezavami, ki vodijo do aktivnosti.

Za ta modul lahko izberete eno od naslednjih možnosti:

- ustvarite svojo virtualno učilnico
- ustvarite tematsko sliko s temo, ki jo vsako leto uporabljate pri pouku.

### VAŠ SEZNAM IDEJ

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

### 2. KORAK – IZBERITE NAJBOLJŠO IDEJO

Na seznamu izberite eno od idej, s katero želite ustvariti svoj projekt.

### 3. KORAK – SLIKE, BESEDILO IN BARVE

Imate idejo, kaj bi radi vključili v svojo sliko? Bo v sliko vključeno besedilo? Pomislite na ikone, oblike in ozadje.

### 4. KORAK – SPLETNE POVEZAVE

Ali želite v svojo sliko vključiti spletne povezave? Povezave lahko vodijo do spletnih mest, spletnih aplikacij, nadaljnjega branja, nalog, obrazcev, dokumentov...

### 5. KORAK – SLIKE

Ali boste v svoj plakat vključili tudi slike? Med slike lahko dodate svoje fotografije, ali fotografije iz zbirke programa Canva. Slike lahko vključujejo fotografije ali preproste ikone. Koristno je, da si zapišete nekaj ključnih besed v angleščini, ki jih lahko uporabite pri iskanju slik, ko si ogledujete knjižnico Canva z elementi oblikovanja.

### 6. ZAČETEK

V Canvi izberemo kategorijo **PREDSTAVITEV**.

### 7. KONEC

Ustvarjeno sliko lahko prenesemo kot:

1. **PDF** (označeni elementi na sliki nas vodijo do izbranih spletnih povezav)
2. **PNG** (slika, ki ne vključuje spletnih povezav).